

2020年度から使用される教科書の中のプログラミング

教科	学年	出版社	単元・題材名等	関連Webサイト	QRコード
算数	1年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・ゴールをめざそう	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	1年下	学校図書	プログラミングのプ・ロボくんをおもいどおりにうごかしてみよう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01103">http://qr.gakuto.co.jp/01103</a>	
算数	2年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・すぐろくゲーム	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	2年下	学校図書	プログラミングのロ・ロボくん「ハノイのとうのリングのうつし方」を教えよう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01206">http://qr.gakuto.co.jp/01206</a>	
算数	3年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・数あてゲームをしよう	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	3年下	学校図書	プログラミングのグ・ロボくん「重さのちがうもののさがし方」を教えよう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01307">http://qr.gakuto.co.jp/01307</a>	
算数	4年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・アルゴリズム	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	4年下	学校図書	プログラミングのラ・ロボくん「一筆がき」の方法をおしえよう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01406">http://qr.gakuto.co.jp/01406</a>	
算数	5年上	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・倍数を求める手順を考えよう	<a href="https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html">https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html</a>	
算数	5年下	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・正多角形をかく手順を考えよう	<a href="https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html">https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html</a>	

算数	5年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・正多角形をかこう	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	5年下	学校図書	プログラミングのミ・正多角形をかかせてみましょう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01504">http://qr.gakuto.co.jp/01504</a>	
算数	5年	教育出版	正多角形と円・プログラミングにちょう戦しよう	<a href="https://www.kyoiku-shuppan.co.jp/textbook/shou/sansu/programing.html">https://www.kyoiku-shuppan.co.jp/textbook/shou/sansu/programing.html</a>	
算数	5年	新興出版社啓林館	わくわく算数ひろば・図形をかくプログラムをつくろう。	<a href="https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#construction">https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#construction</a>	
算数	5年	新興出版社啓林館	倍数について調べよう。	<a href="https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#multiple">https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#multiple</a>	
算数	5年下	日本文教出版	正多角形と円・プログラミングを体験しよう	<a href="https://www.nichibun-g.co.jp/textbooks/sansu/download/r2/r2_sansu_naiyo_torisetsu.pdf">https://www.nichibun-g.co.jp/textbooks/sansu/download/r2/r2_sansu_naiyo_torisetsu.pdf</a>	
算数	6年	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・数の並べかえ方を考えよう	<a href="https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html">https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/sansu/introduction/page13.html</a>	
算数	6年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・グラフをかこう	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/sansu/ex_programming.html</a>	
算数	6年	学校図書	プログラミングのグ・ロボくんに「量や数を小さい方から順にならべる方法」を教えよう	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/01607">http://qr.gakuto.co.jp/01607</a>	
算数	6年	新興出版社啓林館	円のおよその面積を求めよう。	<a href="https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#circle">https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#circle</a>	
算数	6年	新興出版社啓林館	わくわく算数ひろば 算数ラボ（条件に合う整数を見つけよう。）	<a href="https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#conditions">https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text_2020/sansu/programming.html#conditions</a>	

理科	6年	東京書籍	電気と私たちの暮らし・電気の有効利用・プログラミングをやってみよう	<a href="https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/rika/introduction/page08.html">https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/text/shou/rika/introduction/page08.html</a>	
理科	6年	大日本図書	私たちの生活と電気・プログラミングを体験してみよう！（きそへん・応用へん）	<a href="https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/rika/ex_programming.html">https://www.dainippon-tosho.co.jp/introduction2020/rika/ex_programming.html</a>	
理科	6年	学校図書	電気と私たちの生活・プログラムやセンサーの利用・LEDを点めつさせるには、どのようなプログラムが必要だろうか。	<a href="http://qr.gakuto.co.jp/02606">http://qr.gakuto.co.jp/02606</a> <a href="http://qr.gakuto.co.jp/02607">http://qr.gakuto.co.jp/02607</a>	
理科	6年	教育出版	電気の利用・プログラムを作成してコンピュータに命令を出してみよう	<a href="https://www.kyoiku-shuppan.co.jp/textbook/shou/rika/document/ducu2/docu211/index.html">https://www.kyoiku-shuppan.co.jp/textbook/shou/rika/document/ducu2/docu211/index.html</a>	
理科	6年	信州教育出版	電気の利用・人がいるときだけ明かりがつく装置を作るには、どうしたらよいだろうか。	<a href="http://www.shinkyopub.or.jp/text/text_index.html">http://www.shinkyopub.or.jp/text/text_index.html</a>	
理科	6年	新興出版社啓林館	発電と電気の利用・「プログラミング」を体験しよう	<a href="https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text/2020/science/programming.html">https://www.shinko-keirin.co.jp/keirinkan/sho/text/2020/science/programming.html</a>	
図画工作	56年上	開隆堂出版	つながる造形・技術の発達と表現の広がり	<a href="https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/zukou/pdf/shozu_p30.pdf">https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/zukou/pdf/shozu_p30.pdf</a>	
家庭	56年	開隆堂出版	生活の中のプログラミング	<a href="https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/katei/pdf/shoka_p25.pdf">https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/katei/pdf/shoka_p25.pdf</a>	
外国語	5年	開隆堂出版	Where is your treasure? 宝物への道案内をしよう・プログラミングで道案内	<a href="https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/eigo/top_eigo.htm">https://www.kairyudo.co.jp/contents/01_sho/2020/eigo/top_eigo.htm</a>	

参考) 小学校を中心としたプログラミング教育ポータル  
<https://miraino-manabi.jp/content/404>